

## **EL EQUIPO ALEMÁN *WITCHES* DE OFFENBURG, TUTELADO POR SPARKASSE OFFENBURG/ORFENAU, GANADOR DEL JUEGO DE LA BOLSA 2004 EN EUROPA**

**ESTE AÑO LA ENTREGA DE PREMIOS A LOS PRIMEROS CLASIFICADOS DE CADA PAÍS HA TENIDO LUGAR EN LA BOLSA DE MADRID**

**En esta edición, han participado estudiantes de España, Alemania, Francia, Italia, Letonia, Austria y Luxemburgo, que han ejecutado un total de 946.008 órdenes, con un volumen de ventas de más de 4,5 mil millones de euros**

Esta tarde se han entregado en la Bolsa de Madrid los premios a los equipos ganadores de cada uno de los países europeos participantes en el Juego de la Bolsa de este año. En esta edición han participado estudiantes de España, Alemania, Francia, Italia, Letonia, Austria y Luxemburgo.

El equipo ganador ha sido el alemán *Witches* de Offenburg, tutelado por Sparkasse Offenburg/Ortenau, con una suma total de 65.381,04 euros.

El primer puesto en la competición española ha correspondido al equipo *Emérita Augusta Capital (SBLY)*, del I.E.S Emérita Augusta de Mérida, tutelado por la Caja de Extremadura, que ha logrado aumentar el valor de su cartera desde los 50.000 euros ficticios originales hasta un total de 60.800,33 euros.

En Francia encabeza la lista el equipo *ASALE* de Chalons en Champagne, tutelado por Finance et Pédagogie/ Champagne Ardenne de las Cajas francesas, con una suma total de 60.028,99 euros.

En Luxemburgo está en cabeza el equipo *Richer's Angels* de Esch/Alzette, tutelado por Banque et Caisse d'Espargne de l'Etat, con una suma de 57.867,19 euros. El equipo *Aim* de la capital de Letonia, Riga, representa a la Latvijas Krajbanka, con una suma total de 55.126,21 euros.

En Austria está en primer puesto, con 54.709,71 euros, el equipo *Masters of Disaster* de Amstetten, tutelado por Sparkasse Amstetten. Italia presenta como ganador al equipo *I borseggiatori* de Pescia, tutelado por Cassa di Risparmio di Pistoia e Pescia SpA, con 55.009,65 euros en la cartera.

A lo largo de todo el juego se ejecutaron en la Central del Juego de la Bolsa 946.008 órdenes, con un volumen de ventas de más de 4,5 mil millones de euros.

El objetivo primordial de esta competición es que los jóvenes estudiantes conozcan en profundidad los mecanismos de funcionamiento de los mercados de valores y el sistema financiero en general. Para ello, cuentan como punto de partida con un capital ficticio de 50.000 euros, que deben manejar para conseguir la mayor rentabilidad posible.

Para aumentar al máximo posible el capital ficticio de 50.000 euros, los alumnos tenían la posibilidad de elegir entre 150 valores de las plazas bursátiles de Francfort, Madrid, Milán, París, Viena y Londres y negociar diariamente sus valores al precio real de cierre de los mismos. Para ello, han seguido con atención la actualidad de la bolsa y las cotizaciones de los valores, así como la prensa económica.

Los valores más negociados en el Juego de la Bolsa han sido las acciones de Apple Computer, a las que les siguen Porsche VZ., Adidas-Salomon y OMV. Los equipos mejor posicionados han obtenido la mayoría de sus ganancias con las acciones de Apple Computer, que se han anotado un incremento de un 58,87 por ciento.

Durante el Juego de la Bolsa los equipos participantes han tenido una segunda oportunidad para competir al tratar de pronosticar en qué nivel se encontraría el Índice EuroStoxx50 cuando se diese por finalizado el juego. Para ello, se tienen en cuenta la fecha de registro y la precisión. El índice con las 50 mejores empresas europeas subió de 2.739,50 a 2.933,78 puntos desde el comienzo del Juego.

Actualmente, ya se está preparando la próxima edición que tratará de volver a convertir este juego en una plataforma de conocimiento para los estudiantes y de contactos entre los distintos países. En la central del Juego de la Bolsa ya se está trabajando activamente en la próxima ronda del Juego, para que pueda arrancar una nueva temporada a comienzos del mes de octubre de 2005.