

EL EQUIPO DEL I.E.S. EMÉRITA AUGUSTA DE MÉRIDA, TUTELADO POR CAJA DE EXTREMADURA, GANADOR DEL JUEGO DE LA BOLSA 2004 EN ESPAÑA

MÁS DE 11.000 ALUMNOS HAN REPRESENTADO A ESPAÑA EN LA EDICIÓN DE ESTE AÑO

Los ganadores de las 10 Cajas de Ahorro españolas se reúnen en Madrid para recibir los premios. En total más de 2.000 equipos de estudiantes españoles han participado en la edición de este año

Esta mañana se han entregado en la Bolsa de Madrid los premios a los equipos españoles de cada Caja de Ahorro participante en el Juego de la Bolsa 2004. En esta edición del juego en España han participado más de 11.000 estudiantes de más de 2.251 equipos, tutelados por diez Cajas de Ahorro: Caja Círculo, Caixa Galicia, El Monte, Caja España, Sa Nostra, CajAstur, Caja Canarias, Caja Murcia y Caja de Granada.

Los 50 escolares españoles han recibido sus acreditaciones como ganadores de esta edición. También han sido entregadas las becas de estudio que concede el Instituto de Estudios Bursátiles, dependiente de la Universidad Complutense y patrocinado por la Bolsa de Madrid.

El Juego de la Bolsa en su competición española terminó con la victoria final del equipo "Emérita Augusta Capital", del I.E.S. Emérita Augusta de Mérida, tutelado por Caja de Extremadura, que logró aumentar el valor de su cartera de los 50.000 euros originales hasta un total de 60.800,33 euros. Las escolares extremeñas se impusieron al equipo "La Colectiva", del centro Blanca de Castilla, tutelado por Caja Círculo. En tercer y cuarto lugar, han quedado otros dos equipos tutelados también por Caja Círculo.

El objetivo primordial de esta competición es que los jóvenes estudiantes conozcan en profundidad los mecanismos de funcionamiento de los mercados de valores y el sistema financiero en general. Para ello, cuentan como punto de partida con un capital ficticio de 50.000 euros, que deben manejar para conseguir la mayor rentabilidad posible.

Para aumentar al máximo posible el capital ficticio de 50.000 euros, los alumnos tenían la posibilidad de elegir entre 150 valores de las plazas bursátiles de Francfort, Madrid, Milán, París, Viena y Londres y negociar diariamente sus valores al precio real de cierre de los mismos. Para ello, han seguido con atención la actualidad de la bolsa y las cotizaciones de los valores, así como la prensa económica.

Los valores más negociados en el Juego de la Bolsa han sido las acciones de Apple Computer, a las que les siguen Porsche VZ., Adidas-Salomon y OMV. Los equipos mejor posicionados han obtenido la mayoría de sus ganancias con las acciones de Apple Computer, que se han anotado un incremento de un 58,87 por ciento.

Durante el Juego de la Bolsa los equipos participantes han tenido una segunda oportunidad para competir al tratar de pronosticar en qué nivel se encontraría el Índice EuroStoxx50 cuando se diese por finalizado el juego. Para ello, se tienen en cuenta la fecha de registro y la precisión. El índice con las 50 mejores empresas europeas subió de 2.739,50 a 2.933,78 puntos desde el comienzo del Juego.

El equipo español que más cerca estuvo de esta puntuación fue BoLsA S.A., de Caixa Galicia, dando un pronóstico de 2.934,23 puntos. Le siguió el equipo GS2 Béjar, tutelado por Caja España de Inversiones, con 2.935,18 puntos, y el equipo Los Diablos, presentado por Caja de Extremadura, con un pronóstico de 2.935,46 puntos.

Las Cajas de Ahorro españolas participan en el Juego de la Bolsa desde hace cuatro años con el fin de promover y estimular el interés de la juventud por los temas bursátiles. El juego se adapta continuamente e intenta cada año incorporar las novedades que le hagan ser uno de los juegos más reales de bolsa que actualmente se pueden encontrar en Internet.

Actualmente, ya se está preparando la próxima edición que tratará de volver a convertir este juego en una plataforma de conocimiento para los estudiantes y de contactos entre los distintos países.